**Programowanie współbieżne i rozproszone – laboratorium**

**Instrukcja do ćwiczenia laboratoryjnego IV**

**Problem producenta-konsumenta**

Autor: S. Samolej

Rzeszów, 2013

Podziękowania:
Składam podziękowania panu dr inż. Jędrzejowi Ułasiewiczowi za udostepnienie materiałów wykładowych i laboratoryjnych, które były inspiracją do opracowania tych materiałów.

1. Proszę skompilować przykładowe programy „prod\_cons\_msgq1.c” i „prod\_cons\_msgq2.c”. Pierwszy z nich pełni rolę producenta, a drugi – konsumenta. Pierwszy z nich należy uruchomić z parametrem wywołania – tekstem, który ma być przesyłany w kolejnych komunikatach, drugi zaś – bez parametrów. Programy wymieniają komunikaty poprzez współdzieloną kolejkę. Kolejne komunikaty to teksty przejęte z parametrów wywołania oraz numery komunikatów generowane wewnątrz aplikacji.
Proszę przetestować działanie aplikacji w następujących warunkach:
	1. Działa 1 producent i 1 konsument
	2. Działa kilku producentów i jeden konsument
	3. Działa kilku producentów i kilku konsumentów
	4. Jakie są zalety i wady tak rozwiązanego problemu konsumentów i producentów?
2. Proszę skompilować program „shm\_p\_c\_stud.c”. Program rozwiązuje problem producenta-konsumenta stosując współdzieloną pamięć, w której zdefiniowano kolejkę jako medium komunikacji. Proszę zwrócić uwagę na technikę prawidłowej ochrony danych w kolejce z zastosowaniem współpracujących semaforów.

Proszę przetestować działanie programu w następujących warunkach:

* 1. Program jest uruchomiony bez modyfikacji kodu – 1 producent, 1 konsument
	2. Program należy tak zmodyfikować, aby było kilku producentów i kilku konsumentów
	3. W programie z kilkoma producentami i kilkoma konsumentami zmieniać czas opóźnienia pomiędzy zapisami i odczytami do współdzielonej kolejki oraz modyfikować długość współdzielonej kolejki.
	4. Jakie są zalety i wady tak zorganizowanego systemu producentów-konsumentów
1. Proszę zaproponować rozwiązanie problemu producenta-konsumenta jako aplikację wielowątkową.