



WYDZIAŁ	Elektrotechniki i Informatyki
KIERUNEK	Informatyka
SPECJALNOŚĆ	
RODZAJ STUDIÓW	Dzienne magisterskie

KARTA PRZEDMIOTU

NAZWA PRZEDMIOTU	Grafika komputerowa – laboratorium
dr inż. Sławomir Samolej, tel: 1766, email: ssamolej@prz-rzeszow.pl	
ZAKŁAD/KATEDRA Katedra Automatyki i Informatyki	

RODZAJ ZAJĘĆ REALIZOWANYCH W RAMACH PRZEDMIOTU	W* semestr: 6	Ć* semestr:	L* semestr: 6	P* semestr:	K* semestr:
LICZBA GODZIN PROWADZONYCH ZAJĘĆ W DANYM SEMESTRZE	sem. 6 – 45 godz.		sem. 6 - 15 godz.		

TEMATYKA ZAJĘĆ** WG PROWADZONYCH RODZAJÓW ZAJĘĆ	LICZBA GODZIN
LABORATORIUM: 1. Wprowadzenie do programowania w Windows 2. Biblioteka OpenGL – siatki, transformacje przestrzenne obiektów. 3. Biblioteka OpenGL – oświetlenie sceny, teksturowanie. Przedłożenie prac projektowych. 4. Biblioteka OpenGL – realizacja indywidualnych projektów I. 5. Biblioteka OpenGL – realizacja indywidualnych projektów II. 6. Biblioteka OpenGL – realizacja indywidualnych projektów III. 7. Zaliczenie przedmiotu	 2 2 2 2 2 2 3
ŁĄCZNIE LICZBA GODZIN	15

* niepotrzebne skreślić

** wypełniać odpowiednio

L. p.	WYKAZ ZALECANEJ LITERATURY
	1. Ryszard Leniowski: „Grafika komputerowa” – wykład 2. Richard S. Wright jr, Michael Sweet: „OpenGL™ Księga eksperta”, Helion 1999 3. Kevin Hawkins, Dave Astle: “OpenGL. Programowanie gier”, Helion 2003 4. David M. Bourg: „Fizyka dla programistów gier”, Helion 2003 5. Charles Petzold: „Programowanie Windows”, wydawnictwo RM, 1999 6. Sławomir Samolej: „Grafika komputerowa” – materiały laboratoryjne 7. Mason Woo, Jackie Neider, Tom Davis: „OpenGL™ Programming Guide”, Addison-Wesley 1996 8. Edward Angel: „Interactive Computer Graphics: A Top-Down Approach with OpenGL™”, Addison-Wesley 1997 9. Ron Fosner: „OpenGL™ Programming for Windows and Windows NT”, Addison-Wesley Developers Press, 1997

FORMA I WARUNKI ZALICZENIA PRZEDMIOTU (RODZAJU ZAJĘĆ)

Na ocenę z zaliczenia składały się będą oceny ze sprawdzianów wiadomości, które odbędą mogą się odbyć na początku **każdyh** zajęć, oraz ocena z **zadania projektowego**, które zostanie przedstawione na trzecich zajęciach, a ocenione na zajęciach **siódmyh**. W trakcie zajęć laboratoryjnych oceniany będzie wkład pracy i wiadomości poszczególnych członków zespołów przez zadawanie dodatkowych pytań przez prowadzącego zajęcia. Aby uzyskać zaliczenie należy zaliczyć 50% sprawdzianów na ocenę pozytywną i zaliczyć zadanie projektowe na ocenę pozytywną. W przypadku nie zaliczenia powyżej 50% sprawdzianów, w terminie dodatkowym, wyznaczonym przez prowadzącego, odbędzie się sprawdzenie wiadomości. Prace projektowe mogą uzyskać najwyższą ocenę tylko w przypadku przedstawienia ich do oceny w wyznaczonym terminie (do siódmyh zajęć). Dla studentów szczególnie zainteresowanych przedmiotem przewiduje się możliwość wyznaczenia indywidualnych prac projektowych z możliwością zwolnienia z zajęć laboratoryjnych. Tematyka sprawdzianów dotyczyć będzie bezpośrednio zaplanowanego do wykonania ćwiczenia.

PODPISY:

Sławomir Samolej.....20.02.2005
nauczyciela akademickiego odpowiedzialnego za przedmiot *data*

.....
kierownika zakładu/katedry akceptującego kartę *data*