

```

// lowArray.java
// demonstruje działanie klasy o niskopoziomowym interfejsie
// uruchomienie programu: C>java LowArrayApp
////////////////////////////////////
class LowArray
{
    private long[] a;                // referencja do tablicy
//-----
    public LowArray(int size)        // konstruktor
    { a = new long[size]; }          // tworzymy tablicę
//-----
    public void setElem(int index, long value) // zapisujemy wartość
    { a[index] = value; }
//-----
    public long getElem(int index)    // pobieramy wartość
    { return a[index]; }
//-----
} // koniec klasy LowArray
////////////////////////////////////
class LowArrayApp
{
    public static void main(String[] args)
    {
        LowArray arr;                // referencja do klasy LowArray
        arr = new LowArray(100);      // tworzymy obiekt klasy LowArray
        int nElems = 0;               // liczba elementów tablicy
        int j;                        // licznik pętli

        arr.setElem(0, 77);            // wstawiamy 10 elementów
        arr.setElem(1, 99);
        arr.setElem(2, 44);
        arr.setElem(3, 55);
        arr.setElem(4, 22);
        arr.setElem(5, 88);
        arr.setElem(6, 11);
        arr.setElem(7, 00);
        arr.setElem(8, 66);
        arr.setElem(9, 33);
        nElems = 10;                  // teraz w tablicy jest 10 elementów

        for(j=0; j<nElems; j++)        // wyświetlamy elementy
            System.out.print(arr.getElem(j) + " ");
        System.out.println("");

        int searchKey = 126;           // szukany element
        for(j=0; j<nElems; j++)        // dla każdego elementu...
            if(arr.getElem(j) == searchKey) // czy znaleziono?
                break;
        if(j == nElems)                // nie
            System.out.println("Nie znaleziono " + searchKey);
        else                           // tak
            System.out.println("Znaleziono " + searchKey);

        // usuwamy element 55
        for(j=0; j<nElems; j++)        // wyszukiwanie
            if(arr.getElem(j) == 55)
                break;
        for(int k=j; k<nElems; k++)    // przesuwamy pozostałe elementy
            arr.setElem(k, arr.getElem(k+1) );
        nElems--;                     // zmniejszamy liczbę elementów
    }
}

```

```
        for(j=0; j<nElems; j++)          // wyświetlamy elementy
            System.out.print( arr.getElem(j) + " ");
        System.out.println("");
    } // koniec main()
} // koniec klasy LowArrayApp
////////////////////////////////////
```