

```

// bank.java
// demonstruje podstawy składni obiektowej
// uruchomienie programu: C>java BankApp
////////////////////////////////////
class BankAccount
{
    private double balance;                // saldo konta

    public BankAccount(double openingBalance) // konstruktor
    {
        balance = openingBalance;
    }

    public void deposit(double amount)      // dokonuje wpłaty
    {
        balance = balance + amount;
    }

    public void withdraw(double amount)    // dokonuje wypłaty
    {
        balance = balance - amount;
    }

    public void display()                  // wypisuje saldo
    {
        System.out.println("saldo=" + balance);
    }
} // koniec klasy BankAccount
////////////////////////////////////
class BankApp
{
    public static void main(String[] args)
    {
        BankAccount bal = new BankAccount(100.00); // tworzymy konto

        System.out.print("Przed transakcjami, ");
        bal.display();                               // wypisujemy saldo

        bal.deposit(74.35);                          // dokonujemy wpłaty
        bal.withdraw(20.00);                         // dokonujemy wypłaty

        System.out.print("Po transakcjach, ");
        bal.display();                               // wypisujemy saldo
    } // koniec main()
} // koniec klasy BankApp

```